



DMX192S-controller

Referentienr : 154.060



GEBRUIKSAANWIJZING

Gefeliciteerd met de aankoop van dit Beamz product. Lees deze handleiding grondig door voordat u het product gebruikt om ten volle te profiteren van alle functies.

Lees de handleiding voordat u het product gebruikt. Volg de instructies om de garantie niet ongeldig te maken. Neem alle voorzorgsmaatregelen om brand en/of elektrische schokken te voorkomen. Reparaties mogen alleen worden uitgevoerd door een gekwalificeerde technicus om elektrische schokken te voorkomen. Bewaar de handleiding voor toekomstig gebruik.

- Vraag voordat u het product gebruikt advies aan een specialist. Wanneer het apparaat voor de eerste keer wordt ingeschakeld, kan er enige geur optreden. Dit is normaal en zal na een tijdje verdwijnen.
- Het apparaat bevat spanningsdragende onderdelen. Open daarom de behuizing NIET.
- Plaats geen metalen voorwerpen en giet geen vloeistoffen in het product. Dit kan elektrische schokken en storingen veroorzaken.
- Plaats het product niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiatoren, enz. Plaats het apparaat niet op een trillend oppervlak. Bedek de ventilatiegaten niet.
- Het product is niet geschikt voor continu gebruik.
- Wees voorzichtig met het netsnoer en beschadig het niet. Een defect of beschadigd leidingnet kan elektrische schokken en storingen veroorzaken.
- Wanneer u het product loskoppelt van een stopcontact, trek dan altijd de stekker eruit, nooit de kabel.
- Sluit het apparaat niet aan of los met natte hands.
- Als de stekker en/of het netsnoer beschadigd zijn, moeten deze worden vervangen door een gekwalificeerde technicus.
- Als het product zodanig beschadigd is dat interne onderdelen zichtbaar zijn, sluit het apparaat dan NIET aan op een stopcontact en schakel het product NIET in. Neem contact op met uw dealer. Sluit het product NIET aan op een rheostat of dimmer.
- Om brand- en schokgevaar te voorkomen, mag u het product niet blootstellen aan regen en vocht.
- Alle reparaties mogen alleen worden uitgevoerd door een gekwalificeerde technicus.
- Sluit het product aan op een geaard stopcontact (220- 240Vac/50Hz) beschermd door een 10-16A zekering.
- Tijdens een onweersbui of als het product langere tijd niet zal worden gebruikt, koppel het los van het lichtnet. De regel is: Haal de stekker uit het lichtnet wanneer deze niet in gebruik is.
- Als het product langere tijd niet is gebruikt, kan condensatie optreden. Laat het apparaat op kamertemperatuur komen voordat u het inschakelt. Gebruik het product nooit in vochtige ruimtes of buiten.
- Bij de werking wordt de behuizing erg heet. Raak het niet aan tijdens het gebruik en onmiddellijk daarna.
- Om ongevallen in bedrijven te voorkomen, moet u de toepasselijke richtlijnen volgen en de instructies volgen.
- Bevestig het product met een extra veiligheidsketting als het apparaat aan het plafond is bevestigd. Gebruik een truss-systeem met klemmen. Zorg ervoor dat er niemand in het montagegebied staat. Monteer het effect op minstens 50cm afstand van ontvlambaarmateriaal en laat aan elke kant minstens 1 meter ruimte over om voldoende koeling te garanderen.
- Dit product bevat LED's met hoge intensiteit. Kijk niet in het LED-lampje om schade aan uw ogen te voorkomen.
- Schakel het product niet herhaaldelijk in en uit. Dit geeft de levensduur weer.
- Houd het apparaat buiten het bereik van kinderen. Laat het apparaat niet onbeheerd achter.
- Gebruik geen reinigingsmiddelen om schakelaars schoon te maken. De resten van deze sprays veroorzaken afzettingen van stof en vet. Vraag bij storingen altijd advies aan een specialist.
- Bedien het product alleen met schone handen.
- Forceer de besturingselementen niet.
- Als het product is gevallen, laat het dan altijd controleren door een gekwalificeerde technicus voordat u het product weer inschakelt.
- Gebruik geen chemicaliën om het apparaat te reinigen. Ze beschadigen de vernis. Reinig het product alleen met een droge doek.
- Uit de buurt houden van elektronische apparatuur die interferentie kan veroorzaken.
- Gebruik alleen originele reserveonderdelen voor reparaties, anders kan ernstige schade en/of gevaarlijke straling optreden.
- Schakel het product uit voordat u het loskoppelt van het lichtnet en/of andere apparatuur. Koppel alle kabels los voordat u het product verplaatst.
- Zorg ervoor dat het netsnoer niet kan worden beschadigd wanneer mensen lopen erop. Controleer het netsnoer voor elk gebruik op beschadigingen en storingen!
- De netspanning is 220-240Vac/50Hz. Controleer of het stopcontact overeenkomt. Als u reist, zorg er dan voor dat de netspanning van het land geschikt is voor dit product.
- Bewaar het originele verpakkingsmateriaal zodat u het product in veilige omstandigheden kunt vervoeren



Dit merkteken trekt de aandacht van de gebruiker naar hoge spanningen die in de behuizing aanwezig zijn en die van voldoende omvang zijn om schokgevaar te veroorzaken.



Dit merk trekt de aandacht van de gebruiker naar belangrijke instructies die in de handleiding zijn opgenomen en die hij moet lezen en naleven.



KIJK NIET DIRECT IN DE LENS. Dit kan je ogen beschadigen. Personen die onderhevig zijn aan epileptische aanvallen moeten zich bewust zijn van de effecten die dit lichteffect op hen kan hebben.

Het product is CE gecertificeerd. Het is verboden om wijzigingen aan te brengen in het product. Ze zouden het CE-certificaat en hun garantie ongeldig maken!

OPMERKING: Om ervoor te zorgen dat het apparaat normaal functioneert, moet het worden gebruikt in kamers met een temperatuur tussen 5 ° C / 41 ° F en 35 ° C / 95 ° F.



Elektrische producten mogen niet in het huishoudelijk afval worden gestopt. Breng ze naar een recyclagecentrum. Vraag uw lokale autoriteiten of uw dealer naar de manier waarop u te werk moet gaan. De specificaties zijn typerend. De werkelijke waarden kunnen

enigszins veranderen van de ene eenheid naar de andere. Specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
voorafgaande kennisgeving.

*Probeer niet **zelf** reparaties uit te voeren. Dit zou uw **garantie** ongeldig maken. Breng geen wijzigingen aan **in** het product. Dit zou ook uw garantie ongeldig maken. De garantie is niet van toepassing in geval van ongevallen of schade veroorzaakt door ongepast gebruik of gebrek aan respect voor de waarschuwingen in deze handleiding. Beamz kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor persoonlijk letsel veroorzaakt door een gebrek aan respect voor de veiligheidsaanbevelingen en waarschuwingen. Dit geldt ook voor alle schade in welke vorm*

UITPAKINSTRUCTIE

VOORZICHTIGHEID! Pak onmiddellijk na ontvangst van het product de doos zorgvuldig uit, controleer de inhoud om ervoor te zorgen dat alle onderdelen aanwezig zijn en in goede staat zijn ontvangen. Breng de verzender onmiddellijk op de hoogte en bewaar verpakkingsmateriaal voor inspectie als er onderdelen beschadigd raken door verzending of als het pakket zelftekenen van verkeerd gebruik vertoont. Bewaar het pakket en alle verpakkingsmaterialen. In het geval dat het product naar de fabriek moet worden teruggestuurd, is het belangrijk dat het product in de originele fabrieksdoos en verpakking wordt geretourneerd.

Als het apparaat is blootgesteld aan drastische temperatuurschommelingen (bijvoorbeeld na transport), schakel het dan niet onmiddellijk in. Het ontstane condenswater kan uw apparaat beschadigen. Laat het apparaat uitgeschakeld totdat het op kamertemperatuur is gekomen.

VOEDING

Op de label op de achterkant van het product is aangegeven dat dit type voeding moet worden aangesloten. Controleer of de netspanning hiermee overeenkomt, alle andere spanningen dan opgegeven, het lichteffect kan onherstelbaar beschadigd raken. Het product moet ook direct op het lichtnet worden aangesloten en mag worden gebruikt. Geen dimmer of instelbare voeding.

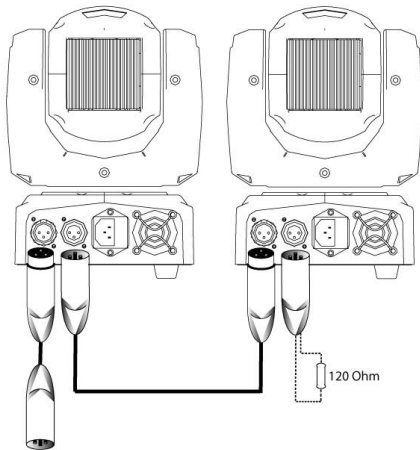


Sluit het apparaat altijd aan op een beveiligd circuit (stroomonderbreker of zekering). Zorg ervoor dat het apparaat een geschikte elektrische massa heeft om het risico op elektrocutie of brand te voorkomen.

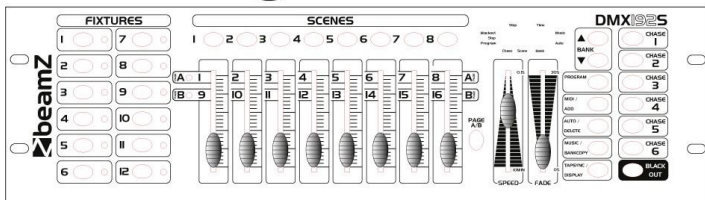
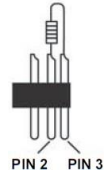
DMX-512 AANSLUITING

Als u een standaard DMX-controller gebruikt, kunt u de DMX-uitgang van de controller rechtstreeks aansluiten op de DMX-ingang van de eerste unit in een DMX-keten. Sluit de uitgang van de ene eenheid altijd aan op de ingang van de volgende eenheid totdat alle eenheden zijn aangesloten.

Als u een controller met een 5-pins DMX-verbinding gebruikt, moet u een 5-pins naar een 3-pins adapter gebruiken.

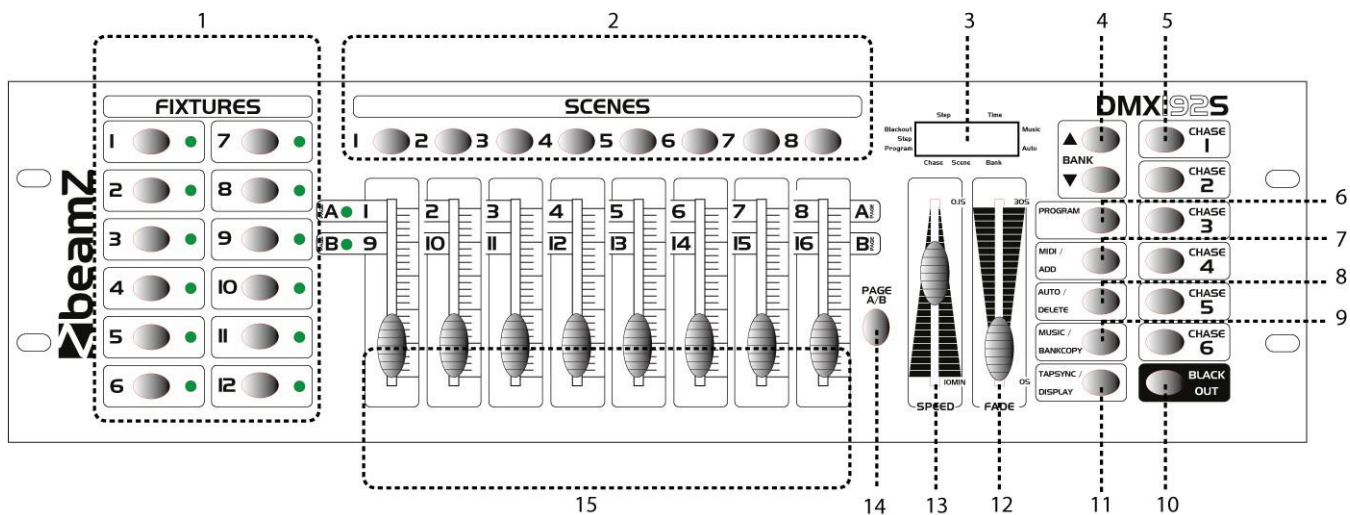


Bij de laatste armatuur moet de DMX-kabel worden beëindigd. Soldeer een weerstand van 120 Ohm tussen signaal (-) en signaal (+) in een 3-pins XLR-connector en sluit deze aan op de DMX-uitgang van het laatste armatuur in de keten.



3-pins XLR naar 5-pins XLR-conversie		
Conducteur	3-pins XLR Vrouw (Uit)	5-pins XLR mannelijk (in)
Grond/Schild	Pin 1	Pin 1
Data Compliment (- signaal)	Pin 2	Pin 2
Data True (+ signaal)	Pin 3	Pin 3
Niet gebruikt		Pin 4 – Niet gebruiken
Niet gebruikt		Pin 5 – Niet gebruiken

OVERZICHT



1. Armatuur knoppen (1 – 12)

Wordt gebruikt om relevante armatuur voor controle te selecteren.

2. Scènknoppen (1-8)

Druk op de scènknoppen om uw scènes te laden of op te slaan. Er zijn maximaal 240 programmeerbare scènes.

3. Segmentweergave

Toont de huidige activiteit of programmeringsstatus.

4. Bankknoppen (omhoog/omlaag)

Druk op de knoppen Omhoog/Omlaag om een bank uit 30 banken te selecteren.

5. Achtervolging Knoppen(1-6)

Wordt gebruikt om je geprogrammeerde achtervolging te selecteren die bestaat uit maximaal 240 scènes.

6. Programmaknop

Wordt gebruikt om de programmamodus te activeren.

7. Knop TOEVOEGEN

Wordt gebruikt om programma's op te nemen.

8. Auto/ Knop

Wordt gebruikt om de automatische modus te activeren of om scènes en achtervolgingen te verwijderen.

9. Muziek/ bankkopie

Wordt gebruikt om de muziekmodus te activeren of om scènes en achtervolgingsprogramma's te maken.

10. Black-out knop

Wordt gebruikt om kanaaluitvoer uit te schakelen.

11. Tik op Synchroniseren/beeldscherm

Wordt gebruikt om een standaardbeat te maken of om de waardenweergave tussen % en 255 te wijzigen.

12. Schuifregelaar voor fade-tijd

Wordt gebruikt om de fadetiempo aan te passen. Fade Time is de hoeveelheid tijd die een armatuur (scanner) nodig heeft om van de ene positie naar de andere te gaan, voordat de dimmer infade of fade out.

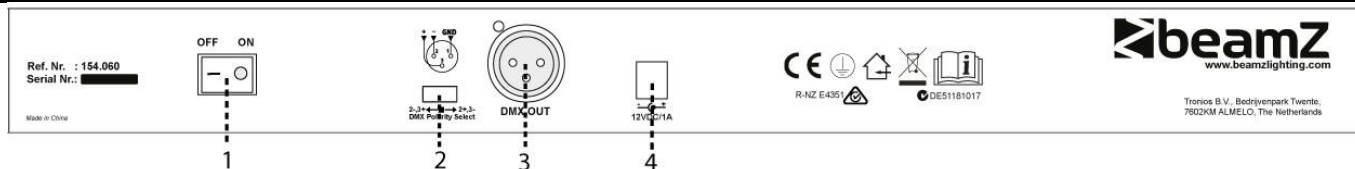
13. Snelheid Slider

Wordt gebruikt om de snelheid aan te passen waarmee de scènes zullen achtervolgen.

14. Knop Pagina selecteren

Gebruikt om faders te selecteren voor de armatuur tussen pagina A (1-8) en pagina B (9-16).

ACHTERAANZICHT



1. Aan /uit-schakelaar

Deze schakelaar zet de stroom aan/uit.

2. DMX Polariteit selecteren

Zorg voor de polariteit van je armatuur.

3. DMX-uitgang.

Deze connector stuurt uw DMX-waarde naar de DMX-scanner of het DMX-pakket.

4. DC-ingang

DC 9 - 12V, 300mA

1.0 BEDIENINGSHANDLEIDING

ALGEMEEN

Met dit toestel kunt u 12 armaturen van 16 DMX-kanalen, 30 banken van 8 programmeerbare scènes, 6 achtervolgingen van 240 geprogrammeerde scènes programmeren met behulp van 8 faders en andere functieknoppen. Om uw speciale effectverlichting aan te passen, kunt u met dit apparaat de DMX-kanalen toewijzen of omkeren. Bovendien kunnen twee of meer eenheden met elkaar communiceren, zodat ze een bestandsdump kunnen verzenden of ontvangen.

Display-informatie

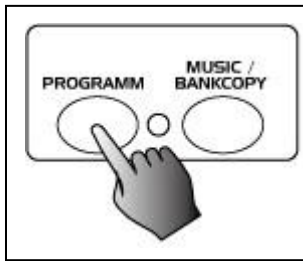
Het LCD-scherm bevat maximaal 2x8 tekens.

BERICHT LCD-scherm

Chase 5
Stap 002
Gegevens 151
SP: 1M36S
TP: 5.32S
FT: 10.5S
ASS 07 08 Wijs
RES 10 13
SN 6
BK 03

Chase 5 is geactiveerd.
De 2e stap van een achtervolging
DMX-waarde(000-255)
De huidige snelheid is 1 minuut en 36 seconden
De tijd van de laatste twee tikken is 5,32 seconden
Fade tijd is 10.5 seconden
DMX-kanalen 7 en 8 toe
Reverse DMX kanalen 10 en 13
Scène 6
Bank 03

1.1 PROGRAMMA INSCHAKELLEN



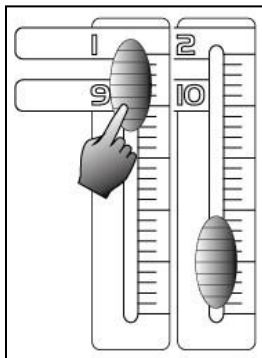
Wanneer de stroom wordt ingeschakeld, gaat dit toestel automatisch naar de handmatige modus. Druk drie seconden op de programmaknop om de programmamodus te activeren, een snel knipperende light in het segmentdisplay naast 'PROG'. Geeft de selectie aan.

1.2 SCÈNES PROGRAMMEREN

1. Ga naar de programmamodus .

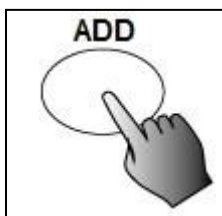


2. Druk op de knop Fixtures om de faderbediening in te schakelen, die wordt aangegeven door de verlichte LED. U kunt meerdere scanners tegelijk selecteren door op deze armatuurknoppen te tikken, zodat u met dit toestel meerdere armaturen tegelijk kunt toewijzen.

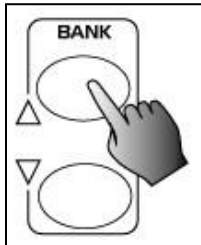


3. Maak een gewenste scène met behulp van de faders. De DMX-waarde is 0 wanneer de fader volledig down (bottom) is en 255 wanneer deze volledig up (top) is.

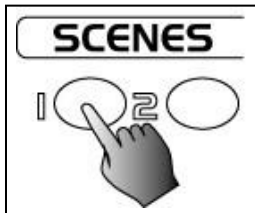
4. Indien nodig kunt u op de knop Pagina selecteren tikken om de tweede set van 8 DMX-kanalen te bedienen.



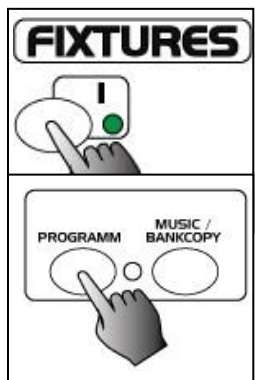
5. Zodra de scène bevredigend is, tikt u op de knop TOEVOEGEN om deze scène in het geheugen te programmeren.



6. Tik op de knop Bank omhoog/omlaag **om** de bank te selecteren **waarin u** uw scène wilt opslaan. Er zijn in totaal 30 banken die u kunt selecteren, u kunt maximaal 8 scènes in elke bank opslaan.



7. Tik op de scéneknop om uw scène op te slaan, alle LED's en het segmentdisplay knipperen drie keer kort om deze bewerking aan te geven, waarna het segmentdisplay de bank en de scène weergeeft.



8. Herhaal stap 3-7 totdat alle gewenste scènes in het **geheugen** zijn geprogrammeerd. Tik **nogmaals op** de armatuurknop om de faderbediening uit te schakelen.

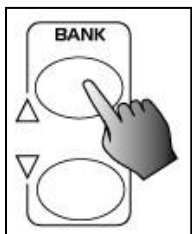
Om een ander armatuur toe te wijzen, kunt u op de bijbehorende scannerknop tikken om de faderbesturing in te schakelen, waarna u uw programmering opnieuw kunt starten.

9. **Als** u niet verder wilt gaan met programmeren, houdt u de programmaknop ingedrukt voor drie seconden om de programmamodus te verlaten, gaat het knipperende lampje in het segmentdisplay uit om deze selectie aan te geven.

VOORBEELD: Programmeer 8 scènes met kanaal 1-8 op vol in volgorde in bank 2 en wijs deze scènes toe aan armaturen 2.

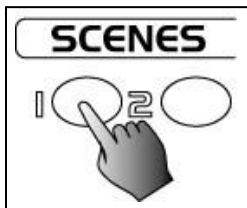
1. Programma inschakelen.
2. Tik op de knop Scanner 2 **om** de faderbediening in te schakelen.
3. Tik op de knop Pagina selecteren **om** Pagina A te selecteren.
4. Duw Fader 1 naar de bovenste positie.
5. Tik op de knop TOEVOEGEN.
6. Selecteer bank 2 met de **knop** Bank omhoog/omlaag.
7. Tik op de knop Scène 1 **om** de eerste scène **op** te slaan.
8. Herhaal stap 4-7 totdat alle 8 scènes zijn geprogrammeerd in bank 2.
9. Tik **nogmaals op** de knop Scanner 2 **om** de faderbediening uit te schakelen.
10. Druk 3 seconden **op** de knop Programma **om** de programmeermodus **af** te sluiten.

1.3 SCÈNEBEWERKING

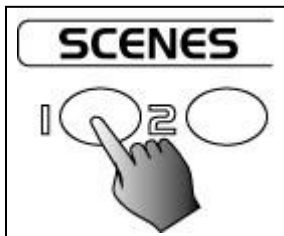


1. Programma inschakelen.

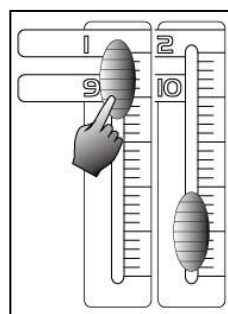
2. Tik op de **knop** Bank omhoog/omlaag om de bank te selecteren die de scène bevat die u wilt bewerken.



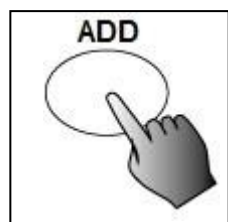
3. **Selecteer** de gewenste scène om te bewerken door op de knop Scène te tikken .



6. Tik op de knop Scène die overeenkomt met de scène die u aan het bewerken bent. Hiermee wordt de



4. Gebruik de Faders of jogwheels **om** uw gewenste aanpassingen te maken.



5. Nadat u uw **wijzigingen hebt** aangebracht, tikt u op de knop TOEVOEGEN.

verlaten scène.

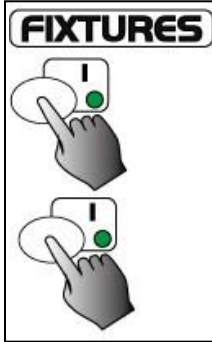
OPMERKING: Zorg ervoor dat u dezelfde scène selecteert in stap 3 en 6, anders kunt u per ongeluk opnemen over een afgesloten scène.

1.4 SCANNER KOPIËREN

Met deze functie kunt u de instellingen van de ene scanner naar de andere kopiëren.



1. Houd de scannerknop ingedrukt die u wilt kopiëren.



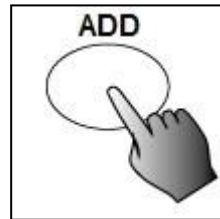
2. Terwijl u de scannerknop ingedrukt houdt, tikt u op de knop Scanner waarnaar u wilt kopiëren.

1.5 SCÈNE KOPIËREN

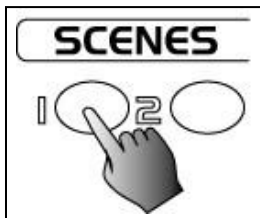


1. Programma inschakelen.

2. Tik op de knop Bank omhoog/omlaag om de bank te selecteren die de scène bevat die u wilt kopiëren.

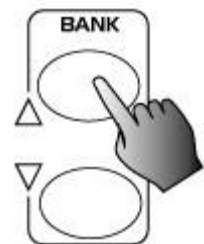
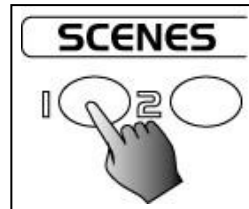


5. Tik op de knop TOEVOEGEN.



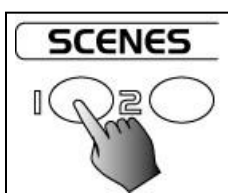
3. Selecteer de scène die u wilt kopiëren door op de knop Scène te tikken .

6. Tik op de knop Scène waarnaar u de scène wilt kopiëren.

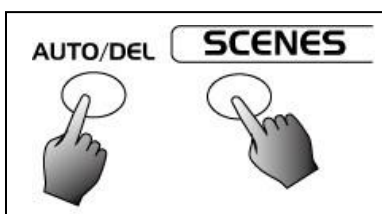


4. Tik op de knop Bank omhoog/omlaag om de bank te selecteren waarnaar u de scène wilt kopiëren.

1.6 EEN SCÈNE VERWIJDEREN



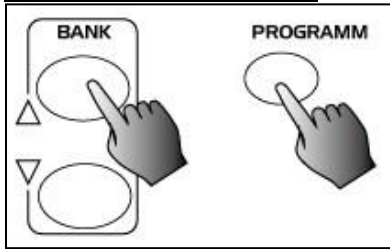
1. Tik op de gewenste scèneknop om de scène te selecteren die u wilt verwijderen.



2. Houd de Auto/Del-knop ingedrukt. Terwijl u de Knop Auto/Del ingedrukt houdt, tikt u op de knop Scène waarin de scène wordt opgeslagen die u wilt verwijderen.

Wanneer een geprogrammeerde scène wordt verwijderd, wordt alle DMX-kanalen in deze scène ingesteld op 0.

1.7 ALLE SCÈNES VERWIJDEREN



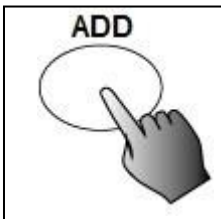
Deze functie reset alle DMX-kanalen naar 0-uitgang.

1. Als u de functie uitschakelt, houdt u de knoppen Programma en Bank omlaag tegelijk ingedrukt.
2. Pas opnieuw stroom toe, alle scènes moeten worden gewist.

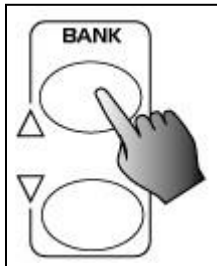
1.8 BANKKOPIE



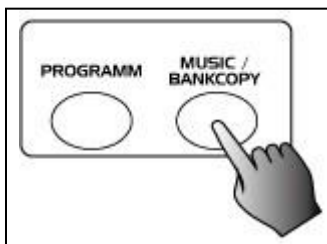
1. Programma inschakelen.
2. Tik op de knop Bank omhoog/omlaag om de bank te selecteren die u wilt kopiëren.



3. Tik op de knop TOEVOEGEN.



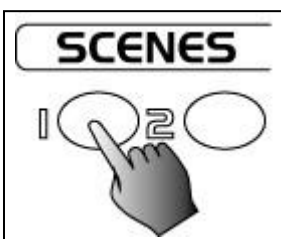
4. Tik op de knop Bank omhoog/omlaag om de bank te selecteren waarnaar u wilt kopiëren.



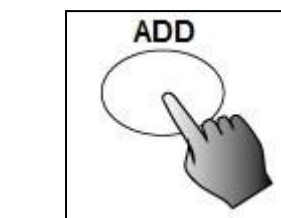
5. Tik op de knop Muziek/bankkopie, alle LED's en het segmentdisplay knipperen drie keer kort om aan te geven dat de functie is voltooid.
6. Druk drie seconden op de knop Programma om de programmeermodus af te sluiten.

2.0 PROGRAMMERING CHASES

Je moet scènes programmeren voordat je achtereenvolgende kunt programmeren, met deze functie kun je tot 240 scènes in één achtereenvolging opslaan.



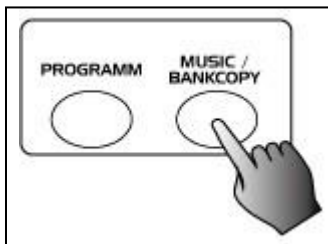
1. Programma inschakelen.
2. Tik op de Chase-knop om de chase-to-programma te selecteren. Elke keer kun je alleen een achtereenvolging selecteren.



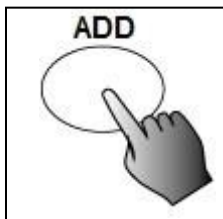
3. Selecteer een gewenste scène van de bank die scènes heeft opgeslagen. (beschreven in Programmeerscènes)
4. Tik op de knop TOEVOEGEN.
5. Herhaal stap 3-4 totdat u het gewenste effect hebt bereikt. Je mag maximaal 240 scènes opnemen in een

achtervolging.

2.1 PROGRAMMEER EEN BANK VAN SCÈNES IN EEN ACHTERVOLGING

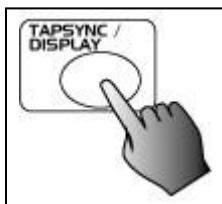


1. Programma inschakelen.
2. Selecteer de achtervolging met behulp van Chase-knoppen 1-6.
3. Gebruik de knop Bank omhoog/omlaag OM de bank te selecteren die de scènes bevat die u wilt kopiëren.
4. Tik op de knop Muziek/Bank kopiëren.



5. Tik op de knop KOPIE TOEVOEGEN, alle LED's en het segmentdisplay knipperen drie keer kort om aan te geven dat alle 8 scènes in deze bank in deze achtervolging zijn geprogrammeerd.

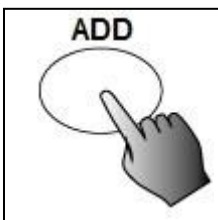
2.2 EEN STAP TOEVOEGEN



1. Programma inschakelen.
2. Selecteer de achtervolging waaraan u een stap wilt toevoegen.
3. Tik op de knop Tikken synchroniseren / weergeven en een markering naast "Stap" veroorzaken, het eerste cijfer in het segmentdisplay toont de achtervolging en de volgende drie cijfers tonen de stap.

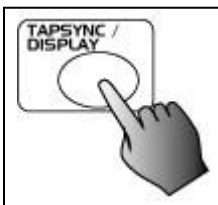


4. Tik op de knop Bank omhoog/omlaag om naar de stap te scrollen die u een stap wilt toevoegen.



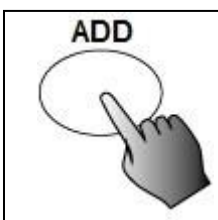
5. Tik op de knop TOEVOEGEN, de segmentweergave leest de stap hoger dan voorheen.

Als u bijvoorbeeld een stap tussen stap 3 en stap 4 wilt invoegen en u naar stap 3 scrolt, leest u stap 4 wanneer u op de knop TOEVOEGEN tikt.



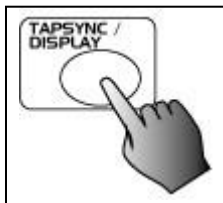
6. Tik nogmaals op de knop Tikken synchroniseren / weergeven, het segmentweergave toont de huidige achtervolging, scène en bank. Maak een gewenste scène en neem deze op als een nieuwe stap of selecteer een geprogrammeerde scène die u aan deze achtervolging wilt toevoegen.

Hints: U kunt op de knop Tikken synchroniseren/ weergeven tikken om de weergavemodus tussen stap en de bank te wijzigen.



7. Tik nogmaals op de knop ADD, alle LED's en het segmentdisplay knipperen drie keer kort om aan te geven dat de nieuwe stap in deze achtervolging is ingevoegd.

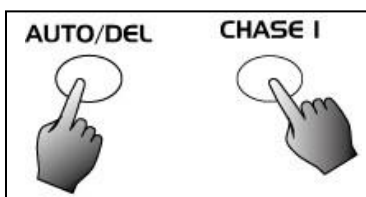
2.3 EEN STAP VERWIJDEREN



1. Programma inschakelen.
2. Selecteer de achtervolging die de stap **bevat** die u wilt verwijderen.
3. Tik op de knop Tikken op Synchroniseren/beeldscherm, waardoor de **stappen** op de segmentweergave worden weergegeven.
4. Tik op de knop Bank omhoog/omlaag om naar de stap te gaan **die** u wilt verwijderen.
5. **Tik op de Auto/Del-knop om de stap te verwijderen**, alle LED's en het segmentdisplay knipperen drie keer kort om aan te geven dat de stap is verwijderd.

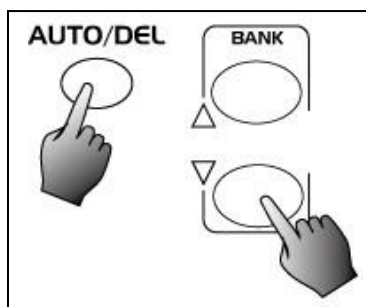


2.4 EEN ACHTERVOLGING VERWIJDEREN



1. Selecteer de achtervolging die u wilt verwijderen.
2. Houd de Auto/Del-knop ingedrukt. Tik op de Chase-knop terwijl u de Auto / Del-knop ingedrukt houdt, alle LED's en het segmentdisplay knipperen drie keer kort om aan te geven dat deze achtervolging is verwijderd.

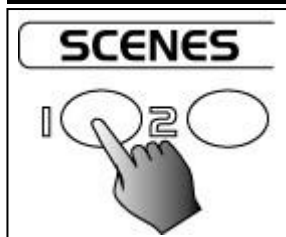
2.5 VERWIJDER ALLE ACHTERVOLGINGEN



1. Houd met de uitschakeling de auto/del- en bank omlaag-knoppen tegelijkertijd ingedrukt.
2. Pas de stroom opnieuw toe.

3.0 LOPENDE SCÈNES

3.1 HANDMATIGE MODUS



1. Wanneer de stroom wordt ingeschakeld, **gaat** dit toestel **automatisch** naar de handmatige modus.
2. Zorg ervoor dat de indicatoren Automatische trigger en Muziektrigger in het segmentweergave **beide** zijn uitgeschakeld.
3. Gebruik de knop Bank omhoog/omlaag **om** de bank te selecteren **die** de scènes bevat die u wilt uitvoeren.
4. Tik op de knop Scène om de scène **te** selecteren die u wilt uitvoeren.

3.2 AUTOMATISCHE MODUS

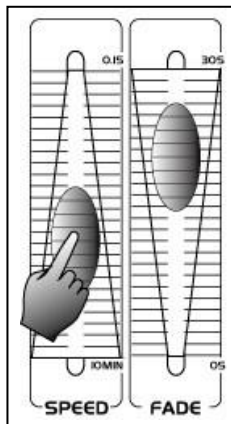


Met deze functie kunt u een bank met geprogrammeerde scènes in een opeenvolgende lus uitvoeren.

1. Tik op de knop Auto/Del om de automatische modus **te** activeren. De automatische LED-lampjes die aangeven dat de automatische modus actief is.



2. Gebruik de knop Bank omhoog/omlaag **OM** een lijst met scènes te selecteren die u wilt uitvoeren.



3. Nadat u de lijst met scènes hebt geselecteerd die u wilt uitvoeren, kunt u **de** schuifregelaar Snelheid (of tik op de knop Synchroniseren / Weergeven) en de schuifregelaar Tijd vervagen gebruiken om de scènes aan te passen aan het gewenste effect.

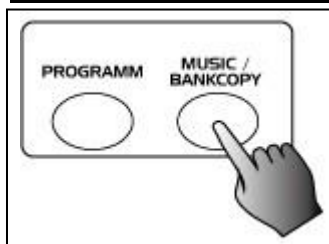
Hints:

De knop Tik synchroniseren wordt gebruikt om de snelheid in te stellen door meerdere keren op de knop te tikken, de laatste twee tikken bepalen de snelheid met een maximum van 10 minuten. Als u op Synchroniseren tikt, worden eerdere instellingen van de schuifregelaar Snelheid overschreven, tenzij de schuifregelaar opnieuw wordt verplaatst.



4. Tik nogmaals op de knop Auto/Del om de automatische modus af te sluiten.

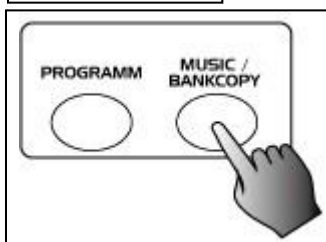
3.3 MUZIEKMODUS



1. Tik op de knop Muziek/ Bank kopiëren **OM** de muziekmodus te activeren. De muziek-LED-lampjes die aangeven dat de muziekmodus actief is.



2. Gebruik de knop Bank omhoog/omlaag om de bank te selecteren die de scènes bevat die u wilt uitvoeren. De scènes die u hebt geselecteerd, **worden** in een opeenvolgende volgorde achtereenvolgens op basis van de muziekritmes die door de ingebouwde microfoon worden gedetecteerd.



3. Tik nogmaals **op** de knop Muziek / Bank kopiëren **OM** de muziekmodus af te sluiten .

4.0 ACHTERVOLGINGEN UITVOEREN

Je moet scènes programmeren voordat je achtervolgingen kunt uitvoeren.

4.1 HANDMATIGE MODUS

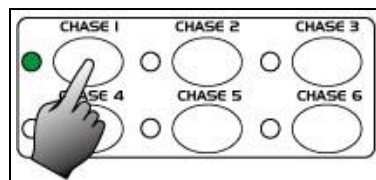


1. Wanneer de stroom wordt ingeschakeld, gaat dit toestel automatisch naar de handmatige modus.
2. Selecteer de gewenste achtervolging door op een van de zes Chase-knoppen te tikken. Een tweede tik op deze knop zal deze functie deactiveren.
3. Gebruik de schuifregelaar Snelheid (of tik op de knop Synchroniseren) en de schuifregelaar Tijd vervagen om de huidige scènes aan te passen aan de gewenste effecten.
4. Gebruik de knop Bank omhoog/omlaag om door de achtervolging te bladeren om alle scènes uit te voeren.

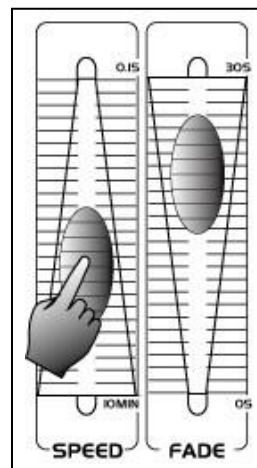
4.2 AUTOMATISCHE MODUS



1. Tik op de knop Auto/Del om de automatische modus te activeren. De automatische LED-lampjes die aangeven dat de muziekmodus actief is.



2. Selecteer de gewenste achtervolging door op een van de zes Chase-knoppen te tikken. Een tweede tik op deze knop zal deze functie deactiveren.



3. Gebruik de schuifregelaar Snelheid (of Tik op Synchroniseren) en de schuifregelaar Fade Time om de achtervolging aan te passen aan de gewenste effecten. Je mag meerdere achtervolgingen tegelijk selecteren, de achtervolgingen lopen achter elkaar dat je de achtervolgingen selecteert.

5.1 UITVOERING

Deze eenheid ontvangt Note On-signalen, waarmee 15 banken (01-15) scènes en 6 achtervolgingen van scènes kunnen worden uitgevoerd. Bovendien kan de black-outfunctie worden geactiveerd door het MIDI-sigitaal.

Bank	Nummer van de notitie	Functie
Bank 1	00 tot 07	Scènes 1 – 8 van bank 1 in- of uitschakelen
Bank 2	08 tot 15	Scènes 1 – 8 van bank 2 in- of uitschakelen
Bank 3	16 tot 23	Scènes 1 – 8 van bank 3 in- of uitschakelen
.....
Bank 14	104 tot 111	Scènes 1 – 8 van bank 14 in- of uitschakelen
Bank 15	112 tot 119	Scènes 1 – 8 van bank 15 in- of uitschakelen
Achtervolging 1	120	Chase 1 in- of uitschakelen
Achtervolging 2	121	Chase 2 in- of uitschakelen
Achtervolging 3	122	Chase 3 in- of uitschakelen
Achtervolging 4	123	Chase 4 in- of uitschakelen
Achtervolging 5	124	Chase 5 in- of uitschakelen
Achtervolging 6	125	Chase 6 in- of uitschakelen
	126	Verduistering

TECHNISCHE SPECIFICATIE / TECNISCHE SPECIFICATIE / TECHNISCH GEGEVENS / TECHNISCHE SPECIFICATIES / SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES /

Nominale spanning : DC 9 – 12V, 300mA min.
DMX-aansluiting : 3-pins XLR
Functie : DMX
Afmetingen per eenheid : 482 x 132 x 75mm
Gewicht (per eenheid) : 2,6 kg

The specifications are typical. The actual values can slightly change from one unit to the other. Specifications can be changed without prior notice.

The products referred to in this manual conform to the European Community Directives to which they are subject:

European Union

Tronios B.V.,
Bedrijvenpark Twente Noord 18,
7602KR Almelo, The Netherlands

2014/35/EU
2014/30/EU
2011/65/EC



United Kingdom

Tronios Ltd.,
130 Harley Street,
London W1G 7JU, United Kingdom

S.I. 2016:1101
S.I. 2016:1091
S.I. 2012:3032



Specifications and design are subject to change without prior notice.

www.tronios.com

Copyright © 2022 by Tronios The Netherlands

